

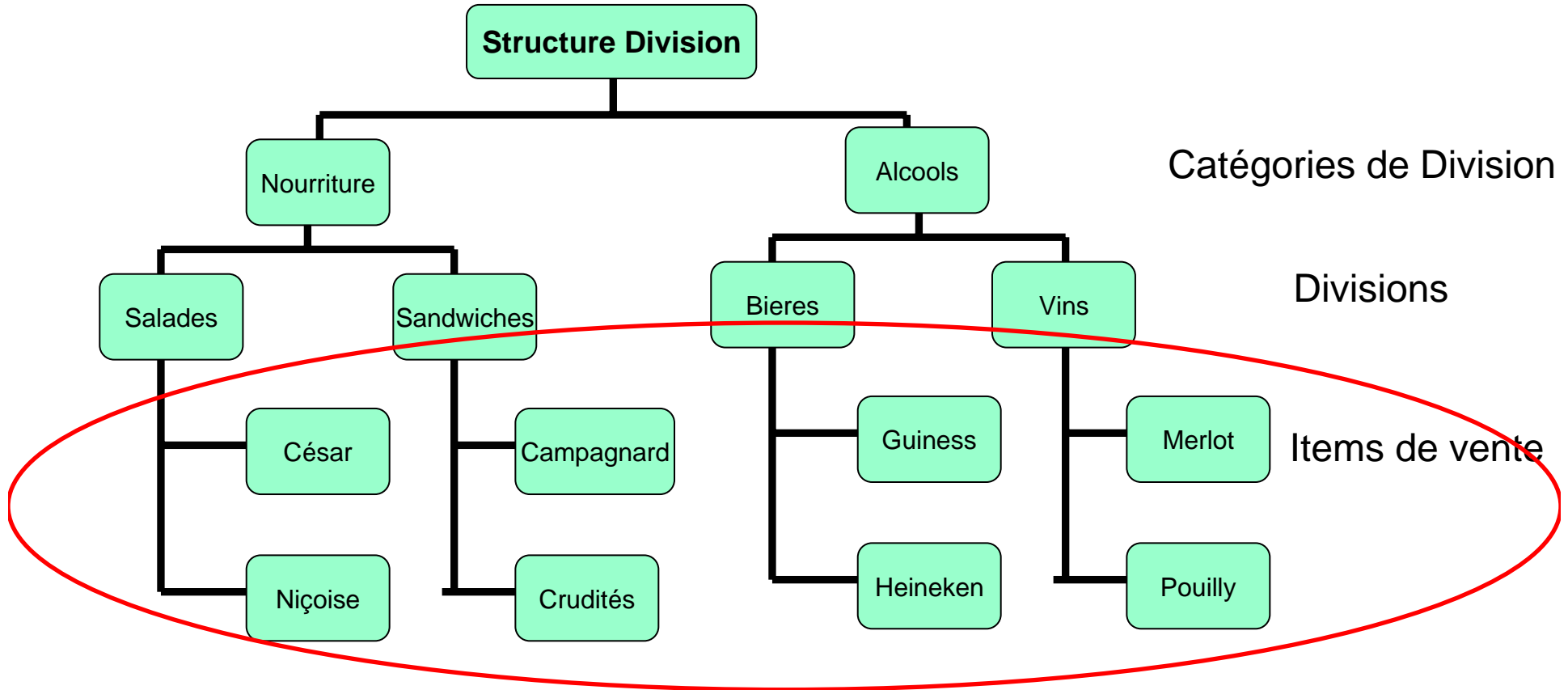


PROGRAMMATION DES ITEMS



PROGRAMMATION DES ITEMS

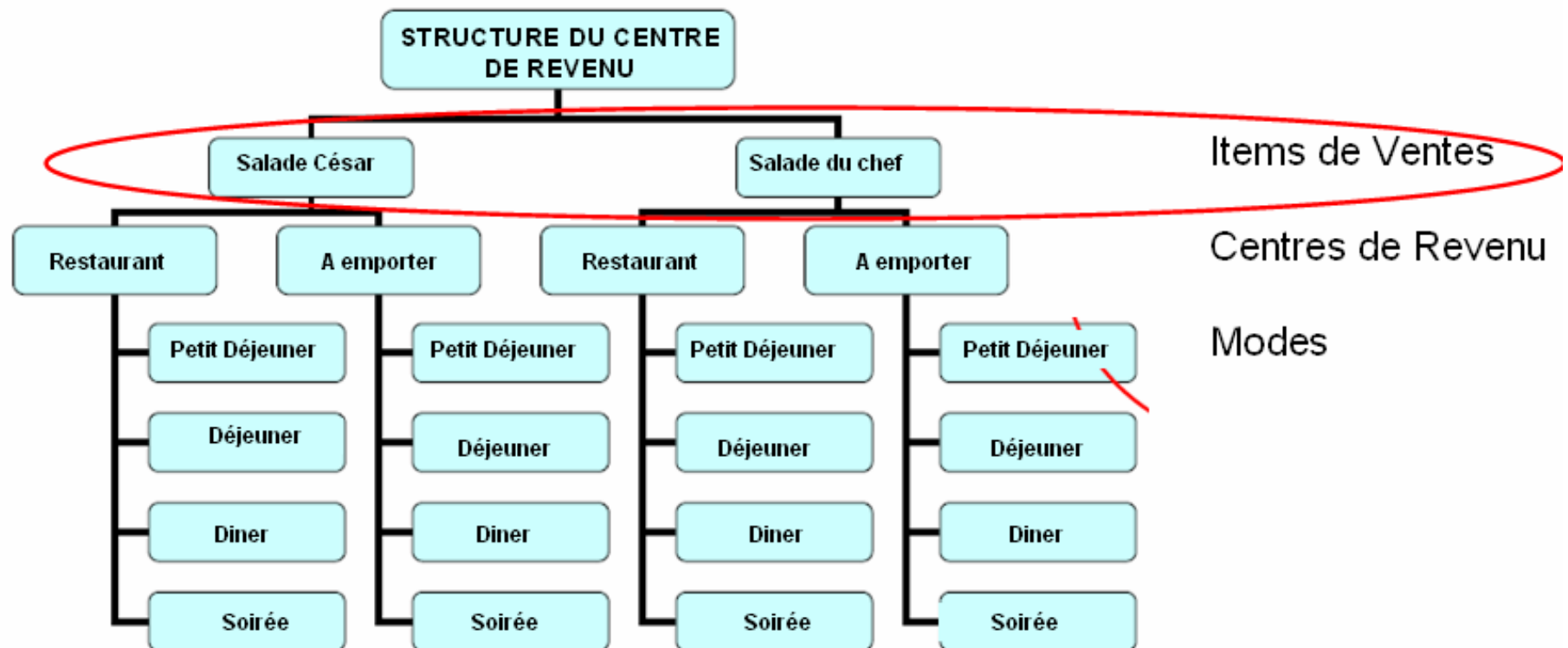
Les items de vente sont la base dans structure des divisions.





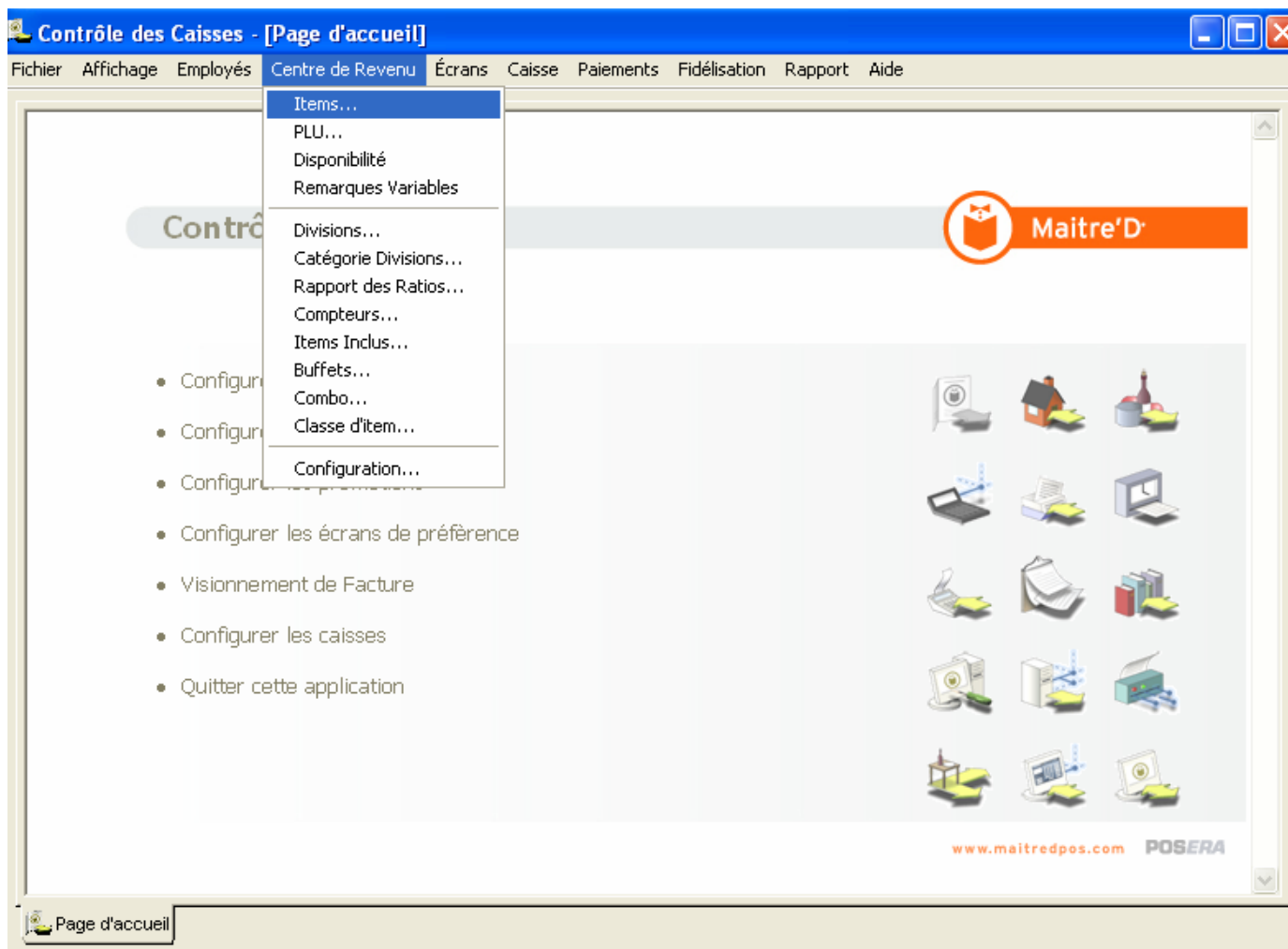
PROGRAMMATION DES ITEMS

Les items de vente sont aussi le noyau de la structure du centre de revenu



PROGRAMMATION DES ITEMS

Dans le module « Contrôle des Caisses », sélectionner « Centre de Revenu » puis « Items »





PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner « Ajouter »

Items de Ventes

Rechercher

Trier par

Filtrer

- Tous les Centres de Revenu
- Toutes les Divisions
- Toutes les Fonctions

Item	PLU	Division	Function	Id
+ Absolut		ALCOHOL	Revenu	001077
+ Add Vodka,\$2.00		ALCOHOL	Remarque	001079
+ Alcool Grapefruit		ALCOHOL	Revenu	000394
+ Bacardi		ALCOHOL	Revenu	000167
+ Bacardi Amber		ALCOHOL	Revenu	001082
+ Beefeater		ALCOHOL	Revenu	001074
+ Beefeater		ALCOHOL	Revenu	000156
+ Canadian Club		ALCOHOL	Revenu	000163
+ Cheminaud		ALCOHOL	Revenu	000165
+ Chivas		ALCOHOL	Revenu	000166
+ Cpt. Morgan		ALCOHOL	Revenu	000169
+ Crown Royal		ALCOHOL	Revenu	000170
+ Cuervo Gold		ALCOHOL	Revenu	001088
+ Dewars		ALCOHOL	Revenu	001062
+ Glenfildich		ALCOHOL	Revenu	000164
+ Glenlivet		ALCOHOL	Revenu	001063
+ Grand Duke		ALCOHOL	Revenu	000172
+ Grant's Scotch		ALCOHOL	Revenu	000153
+ International Gin		ALCOHOL	Revenu	000149
+ J & B Scotch		ALCOHOL	Revenu	000161
+ J.Walker Black		ALCOHOL	Revenu	000160
+ J.Walker Red		ALCOHOL	Revenu	000159
+ Jack Daniels		ALCOHOL	Revenu	000162
+ Lamb's Rhum		ALCOHOL	Revenu	000150
+ Maccallan		ALCOHOL	Revenu	001065
+ Melville Alcool		ALCOHOL	Revenu	000157
+ Moskova Vodka		ALCOHOL	Revenu	000151
+ Moskovskaya		ALCOHOL	Revenu	000158
+ Myers Rhum		ALCOHOL	Revenu	001083

Modifier

Ajouter

Enlever

Copy

Fermer



PROGRAMMATION DES ITEMS

Entrer le nom de **description No 1** qui sera celui qui apparaîtra dans le module de centre de rapports, l'écran de prise de commande, imprimante de commande et/ sur les additions.

Un autre nom de **description No 2** peut être utilisé sur l'écran de commande, les imprimantes de commande et/ ou les additions si nécessaires. En général ça sera un nom en abrégé.

Sélectionner la branche Fonction

Item #9377 (3819) - Escargot

Produit

Description

Description #1 Escargot

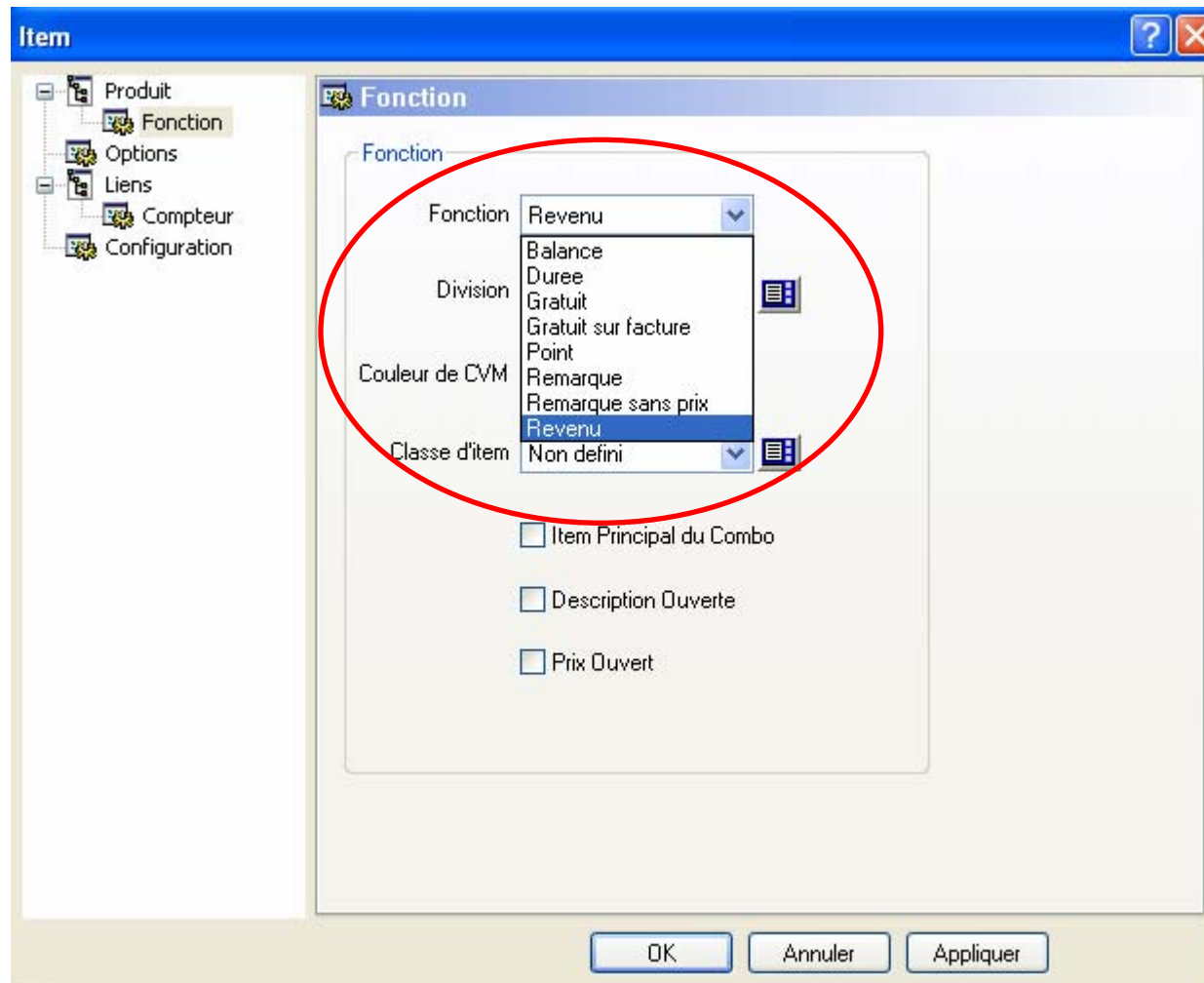
Description #2

OK Annuler Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

La liste déroulante de fonction détermine la conduite de base d'un item





PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner la fonction Revenu pour la plupart des items.

Sélectionner la fonction gratuit ou gratuit sur facture pour un prix nul ou un item inclus.

Sélectionner la fonction Remarque pour des remarques de gratuités ou de prix additionnel, elle s'imprimera en rouge sur les imprimantes et apparaîtra sur l'addition avec leur prix.

Sélectionner la fonction remarque sans prix pour des remarques qui apparaîtront sans prix sur l'addition, mais le prix sera inclus avec l'item précédent.

Sélectionner la fonction balance pour les ventes au poids tels que des homards par exemple.

Sélectionner la fonction durée pour des items qui sont limité en durée tel que des tables de billard par exemple.



PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner la division à laquelle cet item appartient.

Sélectionner la classe d'item à laquelle cet item appartient

Sélectionner la branche Options

Item #9377 (3819) - Escargot

Fonction

Fonction: Revenu

Division: Divers

Couleur de CVM: Par défaut

Classe d'item: Non defini

Item Principal du Combo

Description Ouverte

Prix Ouvert

OK Annuler Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

Cocher l'option « inclus dans rapport » pour inclure cet item dans les ventes par rapport d'item dans le centre de rapport.

Cocher la case « disponible » pour permettre la vente de cet item depuis la caisse.

Entre le nombre de repas que cet item de vente compte quand il est vendu.

Ce nombre peut être utilisé plutôt que le comptage de clients sur plusieurs rapports dans les caisses et centre de rapports.

Remarque : Par exemple, 0 repas pour une boisson, 1 repas pour un steak, ou 2 repas pour une pizza large.

The screenshot shows the 'Item' configuration window with the following details:

- Options section:**
 - Inclus dans rapport (circled in red)
 - Disponible (circled in red)
 - Fiche d'évaluation
- Autres section:**
 - Décalage/Tare:
 - Nombre d'items de CVM:
 - Nombre de Repas: (circled in red)

Buttons at the bottom: OK, Annuler, Appliquer.



PROGRAMMATION DES ITEMS

La partie du haut est utilisée pour joindre un item de vente à un buffet, un numéro PLU ou un code bar.

La partie Maximiser est utilisée pour joindre un item à un même item dans une taille différente.
Sélectionner la branche Compteur

The screenshot shows a software window titled 'Item' with a blue title bar. On the left is a tree view with the following items: 'Produit', 'Fonction', 'Options', 'Liens' (highlighted), 'Compteur', and 'Configuration'. The main area is divided into two sections: 'Liens' and 'Maximiser'. The 'Liens' section contains four fields: 'Buffet' (dropdown menu with 'Non défini'), 'Numéro PLU' (dropdown menu with 'Non défini'), 'Code barres' (text input), and 'Code externe' (text input with '0'). The 'Maximiser' section contains ten rows, each with a label (#1 to #10), a text input field with 'Non défini', and a 'Sélectionner' button. At the bottom of the window are three buttons: 'OK', 'Annuler', and 'Appliquer'.



PROGRAMMATION DES ITEMS

La partie compteur est utilisée pour joindre une spécialité du jour pour sa disponibilité.
La seconde partie est utilisée pour joindre un item à un maximum de 10 unités d'item
Sélectionner la branche Configuration

The screenshot shows a software window titled 'Item' with a tree view on the left and a configuration panel on the right. The tree view includes 'Produit', 'Fonction', 'Options', 'Liens', 'Compteur', and 'Configuration'. The 'Compteur' section is active, showing a 'Compteur décroissant' checkbox, a 'Valeur' field set to 0, and an 'Effacer à la fermeture du jour' checkbox. Below this is a table with 10 rows, each with a '#', a dropdown menu set to 'Non defini', a 'Multiplicateur' field set to 0, and a list icon.

		Multiplicateur
#1	Non defini	0
#2	Non defini	0
#3	Non defini	0
#4	Non defini	0
#5	Non defini	0
#6	Non defini	0
#7	Non defini	0
#8	Non defini	0
#9	Non defini	0
#10	Non defini	0

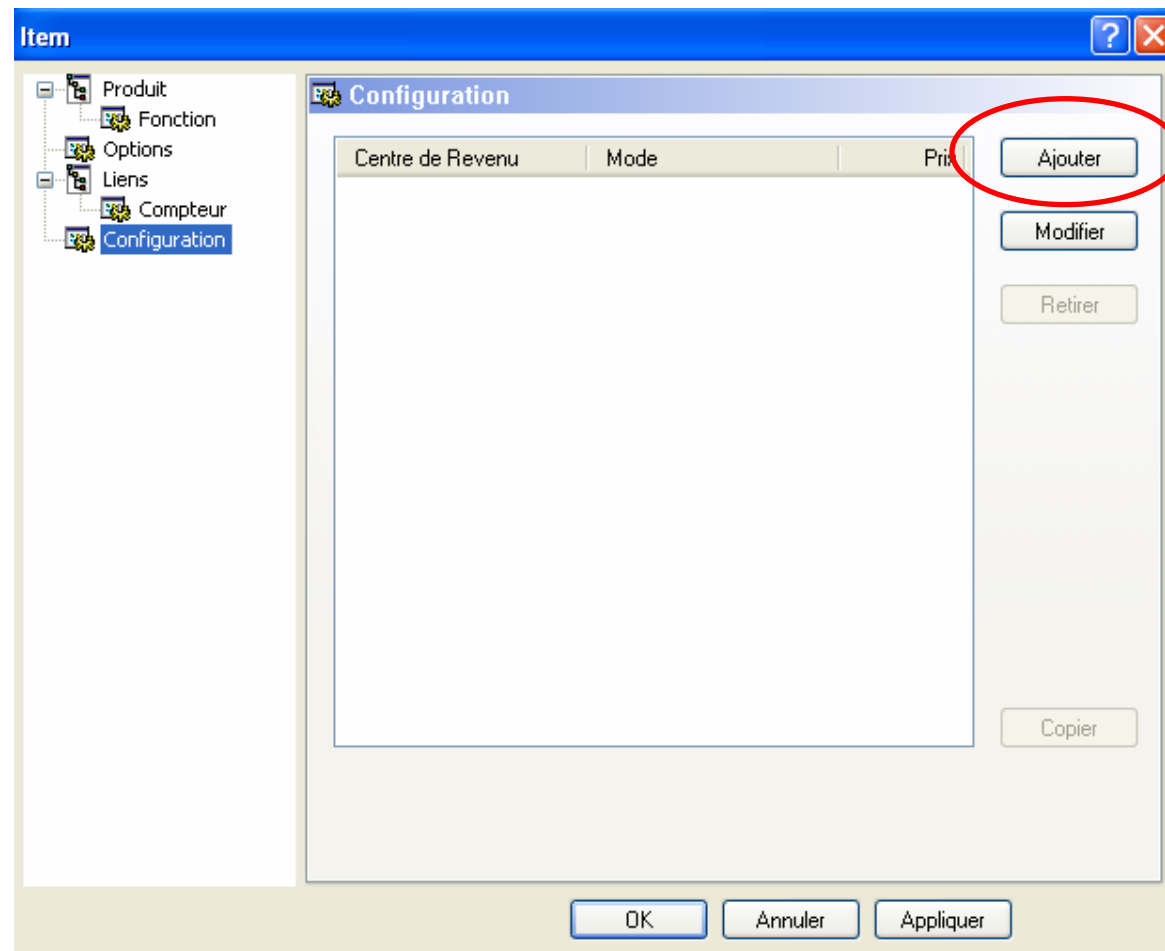
Buttons: OK, Annuler, Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

La partie configuration est utilisée pour définir les options des items qui peuvent changer entre les différents centres de revenu et modes, tel que les prix.

Sélectionner « Ajouter »





PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner le Centre de Revenu

Sélectionner le Mode

Cliquer « OK »

Sélection de Mode

Centre de Revenu SUR PLACE

Mode (1) SUR PLACE

OK

Annuler



PROGRAMMATION DES ITEMS

Entre le prix de l'item de vente

On peut aussi programmer un prix spécial dans un mode particulier, tel que les « happy hours ».

On peut ajouter un coût qui peut être ajustable avec ou sans le module Inventaires.

Remarque : Afin d'entrer ce coût manuellement il faut cocher l'option dans

Contrôle des Caisse/ Affichage/ Options

Configuration d'Item - ((1)sur place)

Prix et Coût

Centre de Revenu SUR PLACE
Mode (1)SUR PLACE

Prix	11.00
Coût	0.00
% Coût	0.00
Profit	9.20

Mode spécial 0.00
Surcharge 0.00

Points supplémentaires 0

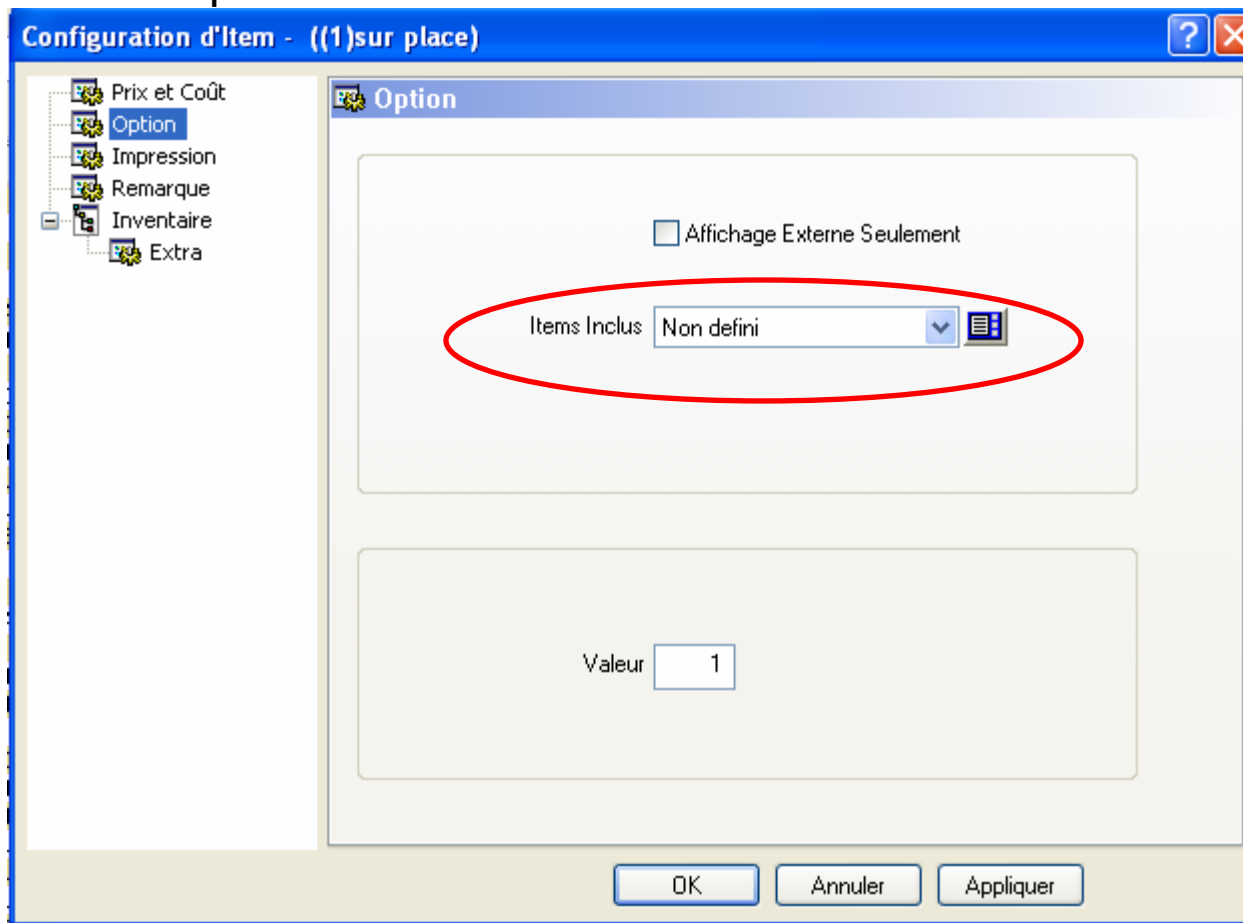
OK Annuler Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner un « Item Inclus » dans la liste déroulante d'item gratuit qui sont inclus quand l'item est commandé.

Sélectionner la branche impression





PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner l'imprimante logique où cet item sera envoyé.

Normalement la case Mode Large est sélectionnée.

On peut envoyer le même item sur 5 imprimantes logiques différentes.

L'option priorité peut être utilisée pour préciser l'ordre d'impression des items.

Sélectionner la branche Remarque

Configuration d'Item - ((1) sur place) ? ✕

Impression

Impression #1 Grill-Ecran 2 Mode large

Impression #2 Nul Mode large

Impression #3 Nul Mode large

Impression #4 Nul Mode large

Impression #5 Nul Mode large

Priorité

OK Annuler Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

La remarque régulière, remarque programmable et remarque variable sont 3 méthodes différentes d'appeler un item de modification.

Nous recommandons de sélectionner la remarque programmable par défaut, pour chaque item s'il y a une remarque attachée.

Sélectionne la branche inventaire.

The screenshot shows a software window titled "Configuration d'Item - ((1)sur place)". On the left is a tree view with categories: Prix et Coût, Option, Impression, Remarque (highlighted), Inventaire, and Extra. The main area is titled "Remarque" and contains three sections:

- Remarque Régulière**: Includes "Remarque #1" and "Remarque #2", both with dropdown menus set to "Non defini".
- Remarque Programmable**: Includes "Remarque progr." with a dropdown menu set to "Non defini". This section is circled in red.
- Remarques variables**: Includes "Remarque var." with a dropdown menu set to "Non defini".

At the bottom of the window are three buttons: "OK", "Annuler", and "Appliquer".



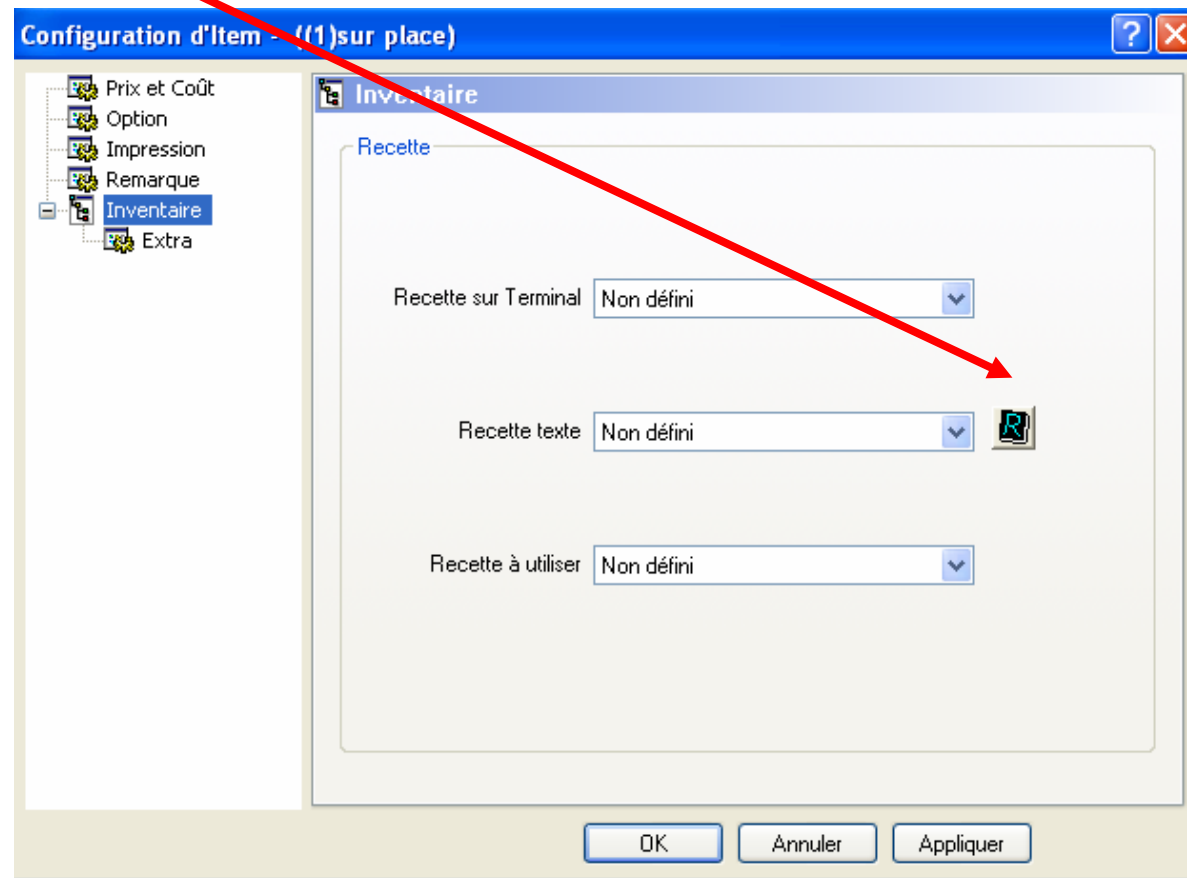
PROGRAMMATION DES ITEMS

La recette sur terminal peut être utilisé pour fournir une recette sur la caisse, par exemple pour former un barman à faire des cocktails.

La recette texte permet de joindre la recette à un item de vente

L'icône livre de recettes permet l'accès à un éditeur de créer ou modifier une recette.

La recette à utiliser est utilisée avec le module inventaire.





PROGRAMMATION DES ITEMS

Pour copier la configuration dans un autre centre de revenu et mode sélectionner sur copier.

Item #9377 (3819) - Escargot

Configuration

Centre de Revenu	Mode	Prix
WALK	(N)WALK	11.00
WALK	(3)WALK	11.00
WALK	(2)WALK	11.00
WALK	(1)WALK	11.00
DRIVE	(N)DRIVE	11.00
DRIVE	(3)DRIVE	11.00
DRIVE	(2)DRIVE	11.00
DRIVE	(1)DRIVE	11.00
EMPORTE	(N)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(3)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(2)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(1)EMPORTE	11.00
SUR PLACE	(N)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(3)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(2)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(1)SUR PLACE	11.00

Ajouter
Modifier
Retirer
Copier

OK Annuler Appliquer



PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner le centre de revenu et le mode ou sélectionner tous.
Cliquer « OK »

Copier vers ? X

<input checked="" type="checkbox"/> SUR PLACE	<input checked="" type="checkbox"/> Tous	<input checked="" type="checkbox"/> Mode 1	<input checked="" type="checkbox"/> Tous
<input checked="" type="checkbox"/> EMPORTE		<input checked="" type="checkbox"/> Mode 2	
<input checked="" type="checkbox"/> DRIVE		<input checked="" type="checkbox"/> Mode 3	
<input checked="" type="checkbox"/> WALK		<input checked="" type="checkbox"/> Mode 4	

OK
Annuler

Remplacer existant



PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner « OK »

The screenshot shows a software window titled 'Item' with a sidebar on the left containing a tree view with nodes: 'Produit', 'Fonction', 'Options', 'Liens', 'Compteur', and 'Configuration'. The 'Configuration' node is selected. The main area is titled 'Configuration' and contains a table with three columns: 'Centre de Revenu', 'Mode', and 'Prix'. The table lists 16 rows of configurations, each with a price of 11.00. To the right of the table are buttons for 'Ajouter', 'Modifier', 'Retirer', and 'Copier'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'OK', 'Annuler', and 'Appliquer'. The 'OK' button is circled in red.

Centre de Revenu	Mode	Prix
SUR PLACE	(1)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(2)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(3)SUR PLACE	11.00
SUR PLACE	(N)SUR PLACE	11.00
EMPORTE	(1)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(2)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(3)EMPORTE	11.00
EMPORTE	(N)EMPORTE	11.00
DRIVE	(1)DRIVE	11.00
DRIVE	(2)DRIVE	11.00
DRIVE	(3)DRIVE	11.00
DRIVE	(N)DRIVE	11.00
WALK	(1)WALK	11.00
WALK	(2)WALK	11.00
WALK	(3)WALK	11.00
WALK	(N)WALK	11.00



PROGRAMMATION DES ITEMS

Sélectionner « Fermer »

Items de Ventes

Rechercher

Trier par

Filtrer

- Tous les Centres de Revenu
- Toutes les Divisions
- Toutes les Fonctions

Item	PLU	Division	Function	Id
+ Escargot	P000	DIVERS	Revenu	009377
+ BURN ---Réservé---	PAFM	Boissons 25cl	Revenu	034449
+ COCA 25CL ---Réservé---	P403	Boissons 25cl	Revenu	032078
+ COCA BLAK ---Réservé---	PAFL	Boissons 25cl	Revenu	034448
+ COCA LIGHT 25CL ---Réservé---	P413	Boissons 25cl	Revenu	032090
+ FANTA 25CL ---Réservé---	P416	Boissons 25cl	Revenu	032082
+ JO ENFANTS ---Réservé---	P428	Boissons 25cl	Revenu	032099
+ LIGHT LEMON 25CL ---Réservé---	P831	Boissons 25cl	Revenu	032102
+ NESTEA 25CL ---Réservé---	P618	Boissons 25cl	Revenu	032109
+ NESTEA ENFANT ---Réservé---	P618	Boissons 25cl	Revenu	032113
+ SPRITE 25CL ---Réservé---	P421	Boissons 25cl	Revenu	032086
+ VITTEL ENFANT ---Réservé---	P430	Boissons 25cl	Revenu	032100
+ VITTEL FRAISE ENFANT ---Réser...	P854	Boissons 25cl	Revenu	032107
+ AUTRE BOISSON 35CL ---Réserv...		Boissons 35cl	Gratuit	032452
+ COCA 35CL ---Réservé---	P402	Boissons 35cl	Revenu	032079
+ COCA LIGHT 35CL ---Réservé---	P412	Boissons 35cl	Revenu	032091
+ FANTA 35CL ---Réservé---	P415	Boissons 35cl	Revenu	032083
+ JUS D'ORANGE ---Réservé---	P427	Boissons 35cl	Revenu	032094
+ JUS ORANGE GOURMAND ---Rés...	P427	Boissons 35cl	Revenu	032101
+ JUS ORANGE P.DEJ ---Réservé---	P000	Boissons 35cl	Gratuit sur facture	033736
+ LIGHT LEMON 35CL ---Réservé---	P832	Boissons 35cl	Revenu	032103
+ NESTEA 35CL ---Réservé---	P617	Boissons 35cl	Revenu	032110
+ SAN PEL 50 MESURE ---Réservé---	P435	Boissons 35cl	Revenu	034455
+ SPRITE 35CL ---Réservé---	P419	Boissons 35cl	Revenu	032087
+ VITTEL 33CL ---Réservé---	P430	Boissons 35cl	Revenu	032095
+ VITTEL 50 MESURE ---Réservé---	P434	Boissons 35cl	Revenu	034454
+ VITTEL FRAISE ---Réservé---	P854	Boissons 35cl	Revenu	032106
+ AUTRE BOISSON 50CL ---Réserv...		Boissons 50CL+70CL	Gratuit	032453
+ COCA 50CL ---Réservé---	P401	Boissons 50CL+70CL	Revenu	032080

Modifier

Ajouter

Enlever

Copy

Fermer



Maitre'D

PROGRAMMATION DES ITEMS

Ceci conclut la présentation de programmation des items.

Nous espérons que ce document vous a aidé à comprendre les étapes nécessaires à la programmation d'item de vente dans Maitre'D